



Real Federación Española de Natación
Comité Nacional de Árbitros



Temporada 2011-2012

Cuestiones y consejos... del reglamento (nº32 Oct11)

Nota importante

Siguiendo instrucciones de la RFEN, cuando a un jugador, entrenador o delegado no se pueda descargar su licencia por internet para ser inscrito en el acta informática, se deberá verificar su presencia en un certificado expedido por la RFEN para permitir su inclusión en el acta y su participación en el juego. Dicha incidencia se hará constar en el anexo del acta para su posterior comprobación por parte del Comité de Competición.

En ningún caso se permitirá participar a ningún jugador, entrenador o delegado que no haya podido ser descargado por internet y tampoco esté incluido en un certificado oficial. En las próximas fechas se modificará el programa informático para poder entrar los nombres de los participantes que presenten el certificado de la RFEN y no hayan podido ser descargados por Internet.

Lo que ha sucedido...

32.1.- Cuando un jugador es expulsado por todo el partido protestar o por brutalidad el árbitro, además de señalar la expulsión, debe mostrar la tarjeta roja a dicho jugador, de una forma claramente visible para todos. Con esto el árbitro indica que no aceptará este tipo de comportamientos no están en línea con lo que debe ser el deporte. Este jugador no podrá permanecer en el banquillo.

32.2.- Hay una jugada de superioridad numérica que finaliza en gol. Cuando los árbitros conceden el gol, la mesa avisa que el expulsado ha entrado, sin estar autorizado a ello, antes de marcarse el gol. No se debe volver atrás el partido puesto que la mejor ventaja es el propio gol, aunque se señalara el correspondiente penalti. Así pues se dará el gol por válido y no se tendrá en cuenta la entrada irregular del jugador expulsado. No se le anotará ninguna falta grave por dicha acción. Hemos de recordar que, caso de que se señale la entrada incorrecta en otras circunstancias, se expulsará al jugador por 20" y se lanzará un penalti contra su equipo, y a dicho jugador se le contará como una sola falta grave (código 2/3). De todas maneras, en el desarrollo del acta del partido, se anotarán ambas faltas (expulsión por 20" y penalti).

32.3.- Cuando hay un lanzamiento de penalti y un jugador contrario interfiere dicho lanzamiento, en caso de que sea gol, se anotará el mismo y no se sancionará al jugador culpable. Si no fuera gol, se expulsará al jugador culpable por todo el partido con sustitución a los 20 segundos y se repetirá el lanzamiento de penalti. No se mostrará tarjeta roja al jugador.



Real Federación Española de Natación
Comité Nacional de Árbitros



Temporada 2011-2012

32.4.- Si en el momento que hay un lanzamiento a portería y se marca gol, un jugador defensor golpea a un contrario, el árbitro concederá el gol y si considera que el jugador culpable ha cometido un acto de juego violento, lo expulsará por todo el partido con sustitución inmediata y un sustituto entrará inmediatamente, o considera que es una acción de brutalidad, expulsará por todo el partido con sustitución por cuatro minutos, aunque en este caso no se lanzará penalti. En cualquier caso mostrará la tarjeta roja al jugador expulsado.

32.5.- Si un jugador protesta al árbitro salpicando claramente, en un jugada visible para todos, el árbitro DEBE expulsar a dicho jugador por todo el partido con sustitución a los 20 segundos y se le mostrará la tarjeta roja.

32.6.- Se produce un cambio de posesión estando un jugador expulsado y el árbitro se olvida de darle la entrada. A los pocos segundos el otro árbitro señala una falta contra su equipo, por lo que se produce un nuevo cambio de posesión. Ambos árbitros deben estar atentos a dar la entrada a dicho jugador o pararán el partido y volver el tiempo hasta el momento en que dicho jugador debería haber entrado. Esto sólo se realizará en el caso que el juego se hubiera visto claramente afectado por no haber dado dicha entrada.

32.7.- No se puede señalar una expulsión por 20 segundos de un jugador antes del lanzamiento de un penalti. En este caso, cualquier expulsión, (excepto el portero defensor por adelantarse reiteradamente respecto de la línea de gol después de haber sido advertido), deberá ser por todo el partido con sustitución.

32.8.- Cuando se expulsa al entrenador del banquillo con tarjeta roja, el segundo entrenador no gozará de los privilegios del primer entrenador. Ninguno de los privilegios que el entrenador ha perdido con su expulsión pasará al segundo entrenador. Así pues, dicho segundo entrenador se mantiene con las atribuciones que tenía al principio del partido por lo que no se podrá levantar durante el juego, ni para dirigir a sus jugadores ni para cualquier otra función, excepto en los intervalos, tiempos muertos y después de un gol.

32.9.- Si hay una expulsión doble de dos jugadores faltando menos de 20" para finalizar el período y no se produce ningún cambio de posesión o gol, el siguiente período deberá empezar con los dos jugadores expulsados.

32.10.- Los árbitros se deben asegurar antes de empezar el partido de que hay 7 pelotas disponible y en perfectas condiciones. No puede ser que se empiece con solo 5 y que se repitan acciones de contraataque malogradas por falta de pelotas de repuesto. El árbitro deberá hacer constar la incidencia en el anexo haciendo constar que ha perjudicado el juego, si así hubiera sido. Además, en cualquier caso, se recomienda recordar a los banquillos que se aseguren de devolver las pelotas "perdidas" al cesto del



Real Federación Española de Natación
Comité Nacional de Árbitros



Temporada 2011-2012

árbitro si no quieren correr el riesgo de perder algún contraataque por falta de las mismas.

32.11.- Hay que estar atentos al perímetro cuando se está como árbitro en ataque. Se están repitiendo situaciones en las que hay un lanzamiento exterior en el mismo momento en que el árbitro en ataque señala alguna falta en dos metros, cancelando el lanzamiento, obviamente. Además, en varias ocasiones el lanzamiento ha finalizado en gol, que ha tenido de ser anulado.

Instrucciones FINA

32.12.- Cuando haya un lanzamiento de penalti, el árbitro en defensa se situará en la línea de gol y se asegurará mediante gestos, nunca con silbato, de que el portero está correctamente situado. Cuando así sea, levantará su brazo indicando a su compañero que ya está listo para lanzar.

El otro árbitro, que está en 5 metros, levantará su brazo cuando vea la señal de su compañero y se haya asegurado de que el jugador lanzador está correctamente situado y preparado. Inmediatamente dará la señal de lanzamiento sin dar tiempo a que ningún jugador altere su posición.

Recordatorios a las mesas

32.13.- Se recuerda que no se puede hablar en las mesas, más allá de las conversaciones propias del encuentro. Además de dar mala imagen, distrae la atención y puede provocar errores. Cuando se producen errores y algunos miembros de la mesa se les ha visto hablando de forma exagerada, se está perjudicando a todo el colectivo por la falta de corrección demostrada y los consecuentes errores producidos.



Cuestiones y consejos... del reglamento (nº33 Dic11)

Lo que ha sucedido...

33.1.- Cuando el árbitro pide la pelota para aclarar o rectificar una decisión debe esperar a que se haya reestablecido el equilibrio en el juego antes de devolverla. En ningún caso la devolverá facilitando el aprovechamiento de una situación de ventaja obtenida gracias a la situación confusa creada por el árbitro.

33.2.- Un jugador con tres faltas personales debe permanecer en el banquillo, con el gorro puesto. No puede sentarse en otro lugar que no sea el reglamentario, ni en la grada aunque ésta estuviera al lado del banquillo, ni mucho menos dirigirse o gritar al árbitro. En el supuesto de que haya que sancionar a dicho jugador, se aplicará la norma de falta de respeto/desobediencia.

33.3.- A pesar de que en el reciclaje se dijo que el árbitro podía señalar una falta en contra del equipo atacante cuando retiene la pelota sin jugarla durante largos segundos al final del partido (instrucciones FINA), ésta jugada se ha comprobado que es desafortunada por lo que el árbitro se abstendrá de sancionarla salvo casos muy flagrantes y exagerados. Hay que dejar la responsabilidad de jugar la pelota al equipo defensor; si el equipo defensor renuncia a disputar la pelota, el árbitro no se la regalará.

33.4.- Si se produce una agresión en el intervalo entre la señalización y el lanzamiento de un córner, debe sancionarse expulsión con 4 minutos y penalty, dado que la pelota sigue estando en juego. Únicamente no se sanciona con penalty la agresión que ocurre, después de un gol, durante un tiempo muerto o en los intervalos entre periodo y periodo.

33.5.- Si el portero es expulsado por 4 minutos (brutalidad), su equipo deberá jugar TODOS los 4 minutos sin portero. No se podrá efectuar ningún cambio que implique la inclusión de un portero en su equipo.

33.6.- ¿Cuándo se debe mostrar la tarjeta roja a un jugador que está jugando? El hecho de enseñar tarjeta roja de forma pública es para mostrar a todos los presentes de que el árbitro no va a permitir este tipo de comportamientos que van en contra del espíritu deportivo, como son las protestas (expulsiones disciplinaria) o brutalidad, por ejemplo. En estos casos, además, no se permitirá que el jugador se sienta en el banquillo debido a su comportamiento antideportivo. Obviamente, esto no se debe aplicar a las expulsiones "técnicas" (entrada incorrecta) o "de juego" (estorbar un lanzamiento de penalty) que no merecen tal nivel de reproche y, por lo tanto, sí que se les permitirá sentarse en el banquillo.



Real Federación Española de Natación
Comité Nacional de Árbitros



Temporada 2011-2012

33.7.- Cuando hay una situación de brutalidad antes del lanzamiento de un penalti, se expulsará al jugador culpable por cuatro minutos (atacante o defensor) y se mantendrá el lanzamiento del penalti original sin lanzarse otro penalti adicional. La situación de lanzar un penalti se aplica igual que en el caso de un intervalo, tiempo muerto o después de un gol.

33.8.- Cuando hay una situación de brutalidad por parte de dos jugadores, uno de cada equipo, en el último minuto, se expulsará a ambos jugadores por 4 minutos y se señalarán dos penaltis, uno para cada equipo. El árbitro pedirá al entrenador que tenía posesión de la pelota si desea lanzar el penalti o no. Si lo quiere lanzar, lo hará su equipo en primer lugar y sin rebote, después lo lanzará el equipo contrario sin rebote y el juego se reanudará con un tiro libre desde el medio campo o más atrás por parte del equipo que tenía posesión. Si no desea lanzar el penalti, no se lanzará ninguna y el juego lo reanudará su equipo desde el medio campo y mas atrás.

33.9.- El árbitro observa que el jugador número 13 se está cambiando su gorro nº13 de jugador por un gorro nº13 de portero. A pesar de que el reglamento obliga a los equipos a comunicar al árbitro y secretario el cambio de número de gorro de un jugador y en este caso se mantiene el número, se recomienda tener el control también en estos casos y avisar al entrenador que cualquier caso de este tipo también debe comunicarlo al árbitro.

Aclaraciones

33.10.- Si el portero es expulsado por 4 minutos (brutalidad), su equipo deberá jugar TODOS los 4 minutos sin portero. No se podrá efectuar ningún cambio que implique la inclusión de un portero en su equipo.

33.11.- El punto 32.8 del mes pasado hablaba de los privilegios del segundo entrenador. Dado que existía confusión en este punto y hay árbitros y evaluadores que piensan que se trata de un cambio de normas, queremos aclarar lo siguiente:

La norma NUNCA ha cambiado y ésta SIEMPRE ha sido que cuando se expulsa al primer entrenador, el segundo entrenador no gana ningún privilegio que no tuviera antes. Lo que sí dice la norma es que el segundo entrenador asume responsabilidades del primer entrenador, esto es, para efectuar los cambios, pedir tiempos muertos, responsabilidad sobre el comportamiento del equipo, etc.

Lo que también aclara la norma es que ésto no implica que, por ejemplo, pase a tener derecho a una tarjeta amarilla. Es decir, no gana privilegios adicionales que no tenía antes. En consecuencia, en la misma línea, tampoco gana el derecho a levantarse ni ir hasta los 5 metros cuando su equipo tiene posesión. En el ámbito internacional no se permite y esto mismo lo aclaró Mr.Lonzi en la última Escuela FINA.

Otra cosa es que después de 10 años de no hablar del tema, haya quedado arraigada la idea de que el segundo entrenador, que no se podía levantar, fruto de la expulsión del primer entrenador gana el derecho a levantarse, ir a 5 metros, etc..



Real Federación Española de Natación
Comité Nacional de Árbitros



Temporada 2011-2012

Sentido común: no puede ser que un equipo infractor gane ventajas fruto de su infracción.

Dicho esto, la siguiente pregunta es: así pues, cuando en esta situación el árbitro vea que el segundo entrenador se levanta, ¿lo tiene de expulsar?

Otra vez sentido común: apliquemos el mismo criterio que aplicamos normalmente.

¿Qué sucede habitualmente? En todos, insisto, TODOS los partidos, los miembros del banquillo se levantan en alguna ocasión, bien sea para festejar un gol, por un fallo de un compañero, por encajar un gol, por la señalización de un penalti, o de una expulsión, etc... Sin embargo, casi nunca se expulsa a nadie por este simple hecho (en muy pocos, poquísimos partidos se expulsa a alguien del banquillo). Debe ser más claro y notorio. El árbitro no debe estar "a la caza" de los miembros del banquillo.

Pues este mismo criterio que se aplica normalmente para los banquillos, se seguirá aplicando con la misma normalidad para los banquillos, también para el segundo entrenador.

Si el segundo entrenador se levanta siempre como si fuera el primer entrenador, se le avisará pues posiblemente no lo sepa.

Se le puede expulsar de la misma forma que a otro miembro del banquillo, si desobedece sistemáticamente las instrucciones recibidas y, por supuesto, si protesta, ¡cómo no!

Lo que no se debe hacer es, cambiar el criterio e ir "a la caza" del segundo entrenador si antes no se estaba haciendo.

Lo importante es que un árbitro no debe cambiar su criterio fruto de haber sancionado algo, debe seguir con el mismo que tenía para ser coherente y justo con todos.



Cuestiones y consejos... del reglamento (nº34 Feb12)

Especial Cto.de Europa de Eindhoven

Lo que ha sucedido...

34.1.- Antes del lanzamiento de un penalti no se permitirá ninguna sustitución a excepción de que se pida un tiempo muerto.

34.2.- Si un jugador expulsado no se dirige a su zona de reentrada, su sustituto no podrá entrar hasta que se marque un gol, finalice un periodo o se pida un tiempo muerto. Si el jugador expulsado o su sustituto entrara antes de lo descrito sin que su equipo tenga posesión de la pelota, este jugador debe ser expulsado y se concederá lanzamiento de penalti al equipo contrario. El jugador recibe una falta personal adicional que la secretaría señalará como expulsión penalti. Si esta falta la comete cuando su equipo está en posesión de la pelota, el infractor debe ser expulsado y se concederá lanzamiento de tiro libre al equipo contrario.

34.3.- En el inicio de un periodo no se permitirá que los jugadores se empujen de la portería.

34.4.- No se puede sancionar una expulsión doble por 20 segundos durante un tiempo muerto. En un tiempo muerto, intervalo entre periodos y después de un gol este tipo de expulsiones sólo pueden ser definitivas, con sustitución a los 20 segundos o a los 4 minutos, pero los jugadores infractores no podrán volver a jugar.

34.5.- Cuando se señala una falta fuera del área de 5 metros y la pelota queda más adelantada dentro de dicha área, se deberá volver la pelota al lugar donde se ha producido la falta o más atrás para efectuar el tiro libre. Si se efectúa un pase desde el lugar de la pelota a un compañero dentro del área de 5 metros y remata a portería consiguiendo un gol, dicho gol deberá ser anulado y se concederá saque de portería al equipo contrario.

34.6.- Cuando un árbitro señala una contrafalta en dos metros y el otro árbitro señala una expulsión, prevalecerá la falta más grave, es decir, en este caso la expulsión.

34.7.- Un jugador ha sido expulsado y, antes de que llegue a su zona de reentrada, su sustituto entra al campo de juego. En este caso se deberá señalar expulsión por todo el partido con sustitución y penalti contra su equipo ya que se trata de la entrada de un jugador no autorizado a participar en el juego (octavo jugador).

34.8.- Cuando se señala una doble expulsión, el árbitro deberá pedir la pelota y señalar la sanción sin dudas para nadie. Al devolver la pelota se asegurará que no haya ventaja para ningún equipo. Este aspecto cobra especial importancia cuando la doble expulsión se señala en un área cercana a la portería por la cercanía a la misma.



Real Federación Española de Natación
Comité Nacional de Árbitros



Temporada 2011-2012

34.9.- El árbitro debe asegurarse antes de iniciar el partido que hay un juego de gorros de reserva preparado en la mesa de secretaría. Aunque no sea de "reglamento", ésta acción cobra especial importancia en los partidos televisados por la imagen que se puede dar y la difusión de la misma.

34.10.- Se señala contrafalta en dos metros por parte del árbitro en ataque produciéndose una rápida escapada de un jugador atacante hacia la otra portería. Uno de los jugadores del equipo contrario (ahora defensor) que está situado en el arco, aleja la pelota retrasando el tiro libre. Los árbitros deben señalar esta infracción aunque en este caso el árbitro que estaba en defensa deberá prestar atención a este tipo de jugadas.

34.11.- Cuando suena la bocina de final de periodo y la pelota esta en vuelo hacia una portería, el árbitro no debe hacer sonar su silbato señalando en final de periodo hasta que finalice la trayectoria del balón, por si entrara en la portería, en cuyo caso deberá señalar gol e inmediatamente después, final de periodo.

Instrucciones recibidas en la Reunión Técnica de Árbitros

INSTRUCTIONS

WORLD CHAMPIONSHIPS SHANGHAI 2011 & FINAL WORLD LEAGUE FLORENCE 2011

**"WATER POLO SHOULD BE A FASTER, MORE INTELEGENT AND LESS VIOLENT GAME"
WASTING TIME**

Even if the rule of wasting time doesn't exist anymore, it is not in the spirit of the game that players be allowed in last minute(s) to hold the ball and refuse to play. The public and the media cannot understand why this is allowed ... in every team sport the last minutes are the most interesting of the whole game. Therefore the following instruction is to protect the game:

A player in possession of the ball MUST move (swim).

Even it is not forbidden to pass the ball to goalkeeper, he must be active and must move with the ball – i.e. they cannot stay stationery. If the instruction is not respected by the player in possession, then the referee shall declare a change of possession of the ball.

NOTA de la Vocalía: el árbitro será MUY PRUDENTE al aplicar esta instrucción.



Real Federación Española de Natación
Comité Nacional de Árbitros



Temporada 2011-2012

PRESSING

We must prevent a violent game such as when everyone is holding everyone. We therefore **MUST** strictly respect the following rule:

To hold or sink the attacking player to prevent movement with two hands, is an exclusion foul. Restricting the movement by holding is not allowed, and must be punished with exclusion foul.

Pressing is an allowed tactic of the team, but it must not be used for killing any action. When a team starts to play pressing, the referee must give his full attention to the committed fouls. Exclusion fouls cannot be replaced with an ordinary foul. By calling an exclusion foul for this offence on the perimeter, we can return the game back to the intended spirit of the game and the rules. The referee must protect the action and movement of players.

CENTER – DEFENDER

The referee must avoid whistling immediately exclusions fouls Every exclusion must be seen clearly. If an exclusion foul is a result of a prior contra-foul, the referee must react immediately and declare a contra-foul. We must whistle the first foul and not the reaction to that first foul. It is not allowed for the attacker to play under water, to push his/her head into defender, and playing without knowing where the ball is. Any foul which affects the game, must be declared. It doesn't matter where the ball is. Whilst a struggle for position is allowed the players must not be holding, sinking or jumping over the head. The referee must clearly see the intention of the player, for the ball, when attempting to score a goal.

Observation of the head (face) of the attacker, can be a big help in this situation. A player who's chin is down, trying to get a ball, is probably being pulled back. A player who's chin is up and clearly is not showing any intention to get a ball is simulating or committing a contra-foul.

BEHAVIOUR OF THE BENCHES

The coach is responsible for the behavior of the bench. Everybody on the bench, except the coach, must sit on the bench. No one is allowed to pass instructions to the team while the coach is present on the bench. Only the coach has this privilege. When there is miss-behavior on the bench, the coach should be first warned by the referee. If the miss-behavior continues, a yellow card should be shown to the coach. If the coach is excluded, the assistant coach will receive the benefit to pass instructions to the team and calling time-outs- but he cannot move up to five meter line. When the assistant coach is in charge he is responsible for the behavior of the bench. If a referee sees a player on the bench, protesting, commentating on referees decisions, standing or committing any other kind of miss-behavior, the player must be shown the red card



Real Federación Española de Natación
Comité Nacional de Árbitros



Temporada 2011-2012

immediately. Players excluded for exclusion without or with substitution must leave the bench immediately. A player excluded with three personal fouls, must remain on the bench with his cap on. Doctors and physiotherapists Many teams are using beside three officials on the bench, also doctors or physiotherapists. On the bench there are only three official persons allowed! Behind the bench, outside of lines of field of play, we can allow two chairs for doctors. They are not allowed to come to the bench, or near field of play, for passing instructions or giving the water to the players, anytime during the game. Doctors can approach to the field of play ONLY in case of injury or with referees permit. Doctors not respecting this instruction will be removed from field of play.

TWO HANDS FOUL

Blocking or only intent to block, prevent pass or shot, is an exclusion foul, or penalty, when committed inside 5. meters line. Referees must put more intention in this foul. Many players are using two hands "as showing to the referee that he is not holding opposite player". If attacking player have a ball in the hand, we cannot accept this kind of foul from defending player.

TECHNICAL MISTAKES

All technical mistakes (jury table, time-outs, 30 seconds attack) that occur can be and must be corrected. A referee cannot allow a technical mistake to have an affect on the game or result. The most common mistake is when a player is excluded for 20 seconds. The attacking team scores a goal but the defending coach protests about 20 seconds exclusion – i.e. the coach complains that player didn't get the signal from the jury table to re-enter the field although the 20 seconds had elapsed. The referee must stop the game, take the ball out of the water and first discipline the coach and bench. After that, the referee should check with the secretary regarding the correct time of the exclusion. The delegate should help in resolving situation. If the jury table made a mistake – i.e. did not give the signal to the player after the 20 seconds expired - then the referee shall return the time on the clock to the moment when the 20 seconds has elapsed, let the excluded player back to the game, cancel the goal, and continue with the attack for attacking team with 10 seconds remaining on the shot clock.

WWR Technical committee• 1.10.2011



Real Federación Española de Natación
Comité Nacional de Árbitros



Temporada 2011-2012

Instrucciones recibidas en la Reunión Técnica de Árbitros

INSTRUCCIONES

CAMPEONATO DEL MUNDO DE SHANGHAI 2011 y

FINAL LIGA MUNDIAL DE FLORENCIA 2011

"WATER POLO DEBE SER UN JUEGO MÁS RÁPIDO, MÁS INTELIGENTE Y MENOS VIOLENTO"

PERDER TIEMPO

Aunque la regla de perder el tiempo ya no existe, no está en el espíritu del juego que los jugadores renuncien a jugar en el último minuto(s) para mantener la posesión de la pelota. El público y los medios de comunicación no pueden entender por qué se permite esto ... en todos los deportes de equipo los últimos minutos son los más interesantes de todo el juego. Por lo tanto, la siguiente instrucción es para proteger el juego:

Un jugador en posesión de la pelota DEBE moverse (nadar).

Aunque no está prohibido pasar la pelota al portero, éste cuando reciba debe estar activo y debe moverse con la pelota - es decir, no puede permanecer estático. Si no se respeta esta instrucción por parte del jugador en posesión, el árbitro deberá señalar un cambio de posesión de la pelota.

NOTA de la Vocalía: el árbitro será MUY PRUDENTE al aplicar esta instrucción.

PRESIONAR

Hay que evitar el juego violento, como aquél en que todos los jugadores se están cogiendo. Por lo tanto, se debe aplicar estrictamente la regla siguiente:

Coger o hundir el jugador atacante para evitar el movimiento con las dos manos, es una falta de expulsión.

Restringir el movimiento cogiendo al contrario no está permitido, y debe ser castigado con la falta de expulsión.

Pressing es una táctica permitida del equipo, pero no debe ser usado para destruir cualquier acción. Cuando un equipo comienza a jugar en pressing, el árbitro debe prestar atención a las faltas cometidas. No se pueden señalar como faltas ordinarias las faltas de expulsión. Señalando una falta de expulsión por esta infracción en el perímetro, se puede conseguir devolver el juego al verdadero espíritu del mismo previsto por las reglas. El árbitro debe proteger a la acción y el movimiento de los jugadores.



Real Federación Española de Natación
Comité Nacional de Árbitros



Temporada 2011-2012

CENTRO - DEFENDER

El árbitro debe evitar señalar precipitadamente las expulsiones. Debe poder ver cada expulsión con suficiente claridad. Si hay una falta de expulsión como consecuencia de una contrafalta previa, el árbitro debe reaccionar inmediatamente y señalar la contrafalta. Hay que señalar la primera falta y no la reacción a la misma. El jugador atacante no puede jugar desde debajo del agua y emerger empujando al defensor con la cabeza jugando sin saber dónde está la pelota. Se debe señalar cualquier falta que afecte al juego. No importa dónde está la pelota. Sin embargo, se puede permitir una lucha entre los jugadores por la posición aunque no debe ser cogiendo, hundiendo o saltando por encima de la cabeza. El árbitro debe ver claramente la intención del jugador, respecto a la pelota, si está tratando de marcar un gol.

Observar la cabeza (cara) del atacante, puede ser de gran ayuda en esta situación. Un jugador con el mentón hacia abajo, tratando de conseguir una pelota, probablemente está siendo tirado por el contrario. Un jugador que tenga el mentón levantado y que claramente no muestre ninguna intención de ir hacia la pelota, posiblemente está simulando una falta o está cometiendo falta contra.

COMPORTAMIENTO DE LOS BANCOS

El entrenador es responsable por el comportamiento de los banquillos. Todos los componentes del banquillo excepto el primer entrenador, deben permanecer sentados en el banquillo. Ninguno de ellos pueden dirigir instrucciones a los jugadores mientras el primer entrenador esté presente en el banquillo. Sólo el primer entrenador tiene este privilegio. Cuando haya un mal comportamiento del banquillo, el árbitro advertirá en primer lugar al entrenador. Si continúa el mal comportamiento, se mostrará tarjeta amarilla al primer entrenador. Si se expulsa al primer entrenador, el segundo entrenador tendrá el privilegio de dar instrucciones al equipo y solicitar tiempos muertos, pero no podrá moverse hasta la línea de 5 metros. El segundo entrenador pasará a ser responsable del comportamiento del banquillo. Si el árbitro observa que algún jugador protesta o hace comentarios acerca del arbitraje, se levanta o comete cualquier otro mal comportamiento, se deberá mostrar inmediatamente la tarjeta roja a dicho jugador. Los jugadores expulsados por todo el partido deberán abandonar el banquillo inmediatamente. Un jugador excluido por tres faltas personales deberá permanecer en el banquillo con el gorro puesto.

Doctores y fisioterapeutas.

Muchos equipos que ya tienen tres oficiales en el banquillo tienen también doctores y fisioterapeutas. Sólo se permite sentarse en el banquillo a tres oficiales. Se permite poner dos sillas para doctores detrás del banquillo, fuera de las líneas del campo de juego: No pueden acudir al banquillo o cerca del campo de juego. Para dar instrucciones o agua a los jugadores en ningún momento durante el juego. Los doctores SÓLO se pueden acercar al campo de juego en caso de lesiones o con permiso del árbitro. Si no respetan estas normas, serán expulsados de la zona del campo de juego.



Real Federación Española de Natación
Comité Nacional de Árbitros



Temporada 2011-2012

FALTA CON DOS MANOS

Bloquear o su intento, para evitar un pase o lanzamiento, está castigado con expulsión o penalti cuando se comete dentro del área de 5 metros. Los árbitros deben ser más severos con esta falta. Hay muchas ocasiones en que los jugadores levantan los dos brazos mostrando que no cogen al contrario. Si el jugador atacante tiene la pelota en la mano, no se podrán aceptar este tipo de faltas del defensor.

ERRORES TÉCNICOS

Todos los errores técnicos (de la mesa, tiempos muertos, 30 segundos de ataque) que ocurran, pueden y deben ser corregidos. El árbitro no puede permitir un error técnico que afecte al juego o su resultado. El error más común es el de la expulsión por 20 segundos de un jugador. El equipo atacante marca un gol mientras el entrenador del equipo defensor protesta el tiempo de expulsión – por ejemplo, reclama que la mesa no ha dado la re-entrada al jugador expulsado aunque había finalizado el tiempo de expulsión. El árbitro debe detener el juego, tomar la pelota y ante todo disciplinar al entrenador. Después comprobará con el secretario si el jugador debía haber entrado. El delegado puede ayudar a resolver la situación. Si la mesa ha cometido un error – por ejemplo, no ha dado la señal de entrada con el tiempo de expulsión extinguido – el árbitro ordenará volver el tiempo atrás hasta el momento de finalización de los 20 segundos de expulsión, hará entrar al jugador expulsado, anulará el gol y dará la pelota al equipo atacante para que finalice su tiempo de posesión.

WWR Comité Técnico
01/10/2011



Real Federación Española de Natación
Comité Nacional de Árbitros



Temporada 2011-2012

Cuestiones y consejos... del reglamento (nº35 Mar12)

Lo que ha sucedido...

35.1.- Si el sustituto de un jugador expulsado sale claramente al campo de juego antes de que el expulsado llegue a la zona de reentrada se deberá sancionar con expulsión por 20" si su equipo ya tenía posesión y expulsión por 20" así como un penalti adicional en caso contrario. (WP.21.13, comentario). En este último caso, al jugador infractor se le anotarán las dos faltas graves, pero a efectos del número de las mismas, constarán como una sola (2/3).

35.2.- Cuando se señala expulsión de un jugador y a continuación se señala penalti al mismo por interferir en el juego, se lanzará el correspondiente penalti con el jugador sancionado fuera del campo de juego ya que había sido expulsado previamente.

35.3.- En la presentación, los jugadores no llevarán el gorro puesto y sólo se lo pondrán al final de la misma.

35.4- Cuando se expulsa a un jugador con sustitución por alguna acción disciplinaria, violenta o incluso por brutalidad, se le deberá mostrar, además, una tarjeta roja de forma claramente visible para todos los asistentes al partido. De esta forma, el árbitro está indicando de forma inequívoca que no va admitir acciones de este tipo.

35.5.- Si un jugador protesta una jugada al árbitro y el árbitro lo expulsa, dicha expulsión sólo podrá ser por todo el partido con sustitución y, en consecuencia, dicho jugador ya no podrá volver a jugar.

35.6.- Se señalará como penalti cualquier falta dentro del área de 5 metros con el objeto de evitar un gol probable. En consecuencia, lo primero que debe valorar el árbitro es que se ha impedido marcar gol al jugador atacante mediante una falta; dicho de otra forma, si fuera al revés y es el jugador atacante quien, al ser objeto de una falta, renuncia a su intento de marcar gol ya no se podrá señalar el penalti pues ha sido éste jugador quien ha abandonado la posibilidad de jugar y marcar gol. El árbitro deberá aplicar este criterio con la mejor habilidad posible y valorará si es el defensor quien evita marcarse el gol mediante una infracción o si es el atacante quien abandona su acción al ser objeto de la falta. En cualquier caso, es cierto que cuando el atacante tiene ganada la posición al defensor y tiene o recibe la pelota, ya está en situación de "posible penalti" y, a poco que siga en su acción recibiendo falta, el penalti se deberá señalar.

35.7.- Se están viendo en demasiadas ocasiones que el jugador defensor impide o estorba la puesta en juego de un tiro libre. Cuando sucede esta acción el árbitro debe expulsar al jugador defensor, no hay excusas.



Real Federación Española de Natación
Comité Nacional de Árbitros



Temporada 2011-2012

35.8.- Se está viendo un incremento de acciones de salpicar al contrario sin que se señale nada. Si el jugador atacante está fuera del área de 5 metros se deberá expulsar al defensor y si está dentro, se sancionará con penalti.

35.9.- Cuando el árbitro señala una contrafalta y los jugadores atacantes pasan cerca de la pelota sin ponerla en juego, se señalará la correspondiente retención. No hacerlo será dar ventaja a su equipo quien dispone de un tiempo "extra" para ir a la otra mitad del campo de juego con el cronómetro parado.

35.10.- Cuando se ha de lanzar un penalti, los árbitros se asegurarán de que los jugadores están correctamente colocados y se mantienen a una distancia mínima de dos metros del jugador lanzador. Sin embargo, no se deben producir demoras en el lanzamiento ya que, normalmente, puede perjudicar al jugador lanzador. Si el árbitro observa que los jugadores, especialmente los defensores, están especulando con sus posiciones demorando innecesariamente el lanzamiento, los advertirá y, si algún jugador persiste, expulsará al jugador infractor por todo el partido con sustitución, por desobediencia. No se deben permitir las triquiñuelas en este sentido que, además de dar un espectáculo lamentable, pueden perjudicar el lanzamiento del penalti.

35.11.- Cuando se lance un penalti, el árbitro que estaba en defensa se situará en la línea de gol y estará atento a la posición del portero situándolo correctamente sin usar el silbato. Cuando su posición sea correcta levantará su brazo indicándolo a su compañero quien, a partir de ese momento ya podrá dar la orden del lanzamiento.

35.12.- Hay situaciones en las que un jugador comete falta e inmediatamente, aleja la pelota. Muchas veces el árbitro no sanciona nada pues la acción es muy rápida y prácticamente simultánea al pitido del árbitro. Sin embargo, la acción del defensor va dirigida a retrasar la recuperación de la pelota por parte del atacante dándole tiempo a recuperar una buena posición defensiva. Es decir, demorar el lanzamiento del tiro libre. En estos casos, el árbitro debe silbar inmediatamente cuando se produzca la falta y, si además el defensor aleja la pelota innecesariamente, lo deberá expulsar.

Del Comité de Competición

35.13.- Siempre que se escriban sanciones en el anexo del acta, los árbitros deberán hacer constar el nombre y número de licencia de la persona infractora. Se ha dado algún caso de que se ha mostrado tarjeta roja a un entrenador que no constaba en el acta por dificultades informáticas y, además, se ha escrito literalmente **"Tarjeta amarilla entrenador local en el 2º cuarto, en el min. 0:23, por protestar una decisión arbitral chillando y levantando los brazos"**

De esta forma resulta imposible sancionar a alguien que, ni consta en el acta ni se indica su identidad en el anexo. Este hecho se ha producido en más de una ocasión, es decir, que no se trata de un hecho aislado.